

le goût de partager ses idées

Le
BRUNCH

10.12.15

EXPRESSIVE GAME LAB

11:30

TCRM BLIDA

7 AVENUE DE BLIDA 57000 METZ



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE

10.12.15

EXPRESSIVE GAME LAB

11:30



INSCRIPTION OBLIGATOIRE via lebrunch-contact@univ-lorraine.fr
PLACES LIMITEES

EXPRESSIVE GAME LAB
TCRM BLIDA - 7 AVENUE DE BLIDA 57000 METZ

Animé par Sébastien GENVO



Depuis quelques années, la scène des jeux vidéo indépendants propose des modèles de développement et de production alternatifs dans l'industrie vidéoludique, permettant aux concepteurs d'expérimenter de nouvelles formes de jeu, d'explorer des thématiques atypiques, de trouver de nouvelles façons de raconter des histoires ou de proposer de nouvelles expériences au joueur. Ce Brunch sera l'occasion de mettre en avant les enjeux économiques, artistiques ou culturels de ces productions qui permettent d'envisager de nouvelles façons de créer et d'innover au sein des médias numériques.

Le Brunch est un temps fort mensuel proposé par l'Université de Lorraine. Programmé pendant la pause déjeuner, ce rendez-vous vous permettra d'échanger, en petit groupe, avec des experts scientifiques, des acteurs du monde socio-économique et artistique & sociétal : une occasion privilégiée de se restaurer en croisant les points de vue et en partageant les savoirs.



10.12.15 EXPRESSIVE GAME LAB

- 11:30 - 12:00 Accueil, visite et cocktail
- 12:00 - 13:30 Échanges
- 13:30 - 14:00 Conclusions et discussions libres



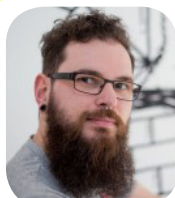
Sébastien GENVO

Professeur à l'université de Lorraine, chercheur au centre de recherche sur les médiations (CREM), spécialiste des enjeux culturels, économiques et artistiques des jeux vidéo, il est responsable de l'expressive game lab, plateforme d'analyse de contenus et d'usages de jeux vidéo.



Jimmy FISCHER

dirige le studio 3WG basé à Altwies, spécialisé dans la production d'applis jeux vidéo pour tablettes et smartphones.



Thomas ALTENBURGER

est docteur en informatique, spécialisé dans le design de l'interaction, et cofondateur du studio indépendant de création de jeux vidéo Flying Oak Games qui crée et auto-publie ses jeux sur consoles, ordinateurs et mobiles.



Florian GROSDIDIER

est ambassadeur du numérique du « Tiers Lieu » de création et de production artistique et numérique « TCRM-BLIDA ». Chargé de production de projets, il oeuvre depuis plusieurs mois à la création d'un Cluster autour de l'industrie des jeux-vidéo.