



NICOLAS ROECKLIN

Chef de projet en ingénierie pédagogique

FORMATION

Doctorant en Sciences de l'Information et de la Communication
Laboratoire Pixel

Crem (centre de recherche sur les médiations)

2024 en cours

Master 2 Systèmes Numériques Virtuels pour l'Apprentissage IHM et processus motivationnels
Université de Strasbourg

2022 - 2023

Master 1 en Sciences de l'éducation
Contexte d'apprentissage et motivation de l'apprenant.

Université Lumière - Lyon 2

2017 - 2018

Licence en sciences de l'éducation
Spécialisation : Jeunesse en difficulté, éducation à la santé.

Université Lumière - Lyon 2

2005 - 2007

APTITUDES SOCIALES

Ouvert, à l'écoute, organisé, je sais analyser rapidement une situation pour y apporter la réponse la plus adaptée.

LANGUE

Allemand

Anglais

Espagnol

A PROPOS DE MOI

Depuis plus de vingt ans je crée et développe du contenu pédagogique et ludique dans le cadre de ma pratique professionnelle.

Adaptation de jeux grandeur nature à caractère pédagogique, accompagnement comme conseiller bénévole à la fabrication d'expositions pédagogiques pour la FDMJC Alsace ou encore la Collectivité Européenne d'Alsace.

Depuis quatre ans j'interviens comme consultant dans le domaine de la création de jeux vidéo.

Dans le cadre de mon Master 2 dans le domaine de la conception de jeux-vidéo sérieux. (SYNVA à l'université de Strasbourg) :

- j'ai étudié les schémas de narration et travaillé sur de multiples prototypes avec des logiciels tels que Unity ou encore Blender.

- je suis également formé à la conception de Game Design et j'ai étudié les mécanismes de conception UX et UI.

- le cœur de ma formation est basé sur les structures de création de jeux engageants qui permettent d'accéder aux apprentissages.

- mon mémoire traite de la structure de la difficulté comme levier motivationnel dans les processus d'apprentissage.

J'étudie par là, l'ergonomie cognitive et physique présente dans les différentes boucles de game-play au regard des théories d'apprentissage pour créer des formations engageantes.

J'ai ainsi acquis dans le domaine de la conception, un solide bagage théorique et pratique.

EXPERIENCE

Depuis avril 2002
Fédération des MJC d'Alsace

Responsable service jeunesse

- Etablis la stratégie de développement sur le territoire avec les élus, les institutions et les associations du territoire.
- Responsable de la mise en place de la politique jeunesse avec les élus et le directeur général des services du territoire.
- Etablis les besoins en formation des jeunes animateurs bénévoles et des élus.
- Gère une équipe d'une vingtaine d'animateurs bénévoles.
- Responsable du tutorat de « service civique » et d'apprentis
- Coordonne des actions inter-associatives.
- Recherche de nouveaux partenaires de développement.

Depuis 2019
Micro entreprise

Ingénieur technico-pédagogique.

- Nicolas Roecklin : comprendre l'éducation à l'ère du numérique.
- Game Designer et responsable UX et UI pour le studio « Les Canards Boiteux »
- Animation d'ateliers de Game Design et de Level Design à E-art Sup et Ynov